

Linkliste Elternabend „Familienfreigabe auf Smartphone und Tablet“

Allgemeine Infos

www.klicksafe.de

Zahlreiche Informationen und Broschüren für Eltern, Kinder, Jugendliche und Pädagogen rund um die Themen Computer, Internet, PC-Spiele und Handy

www.internet-abc.de

Vor allem für jüngere Kinder geeignet. Mit eigenem Bereich für Eltern und Pädagogen. Hier finden Sie einen sehr schön gestalteten „Internet-Führerschein“, der alle wichtigen Themen behandelt.

www.schau-hin.info

„Schau hin - was dein Kind mit Medien macht.“ Informationsportal zum sicheren Umgang mit allen Arten von Medien. Kostenfreie Webinare für Eltern.

www.digitale-helden.de

Kostenfreie Webinare für Eltern

Jugendschutzeinstellungen an Geräten selbst vornehmen

<https://www.medien-kindersicher.de/startseite>

Anleitungen für Fernseher, Smartphones, Tablets, Spielkonsolen und mehr...

App und Spiele Tipps

<https://www.klick-tipps.net/eltern/app-tipps/>

Für Kinder von 2 bis 10+ Jahren

<https://www.handysektor.de/top10-apps/>

Die angesagtesten Apps bei Jugendlichen erklärt

<https://www.spieleratgeber-nrw.de/>

Spieleratgeber

Elternratgeber für TV, Streaming und YouTube

<https://www.flimmo.de/>

Mediennutzungsvertrag

<http://www.mediennutzungsvertrag.de/>

Online einen eigenen Nutzungsvertrag mit den Kindern erstellen

BzGA Informationen:

<https://www.bzga.de/infomaterialien/kinder-und-jugendgesundheit/gut-hinsehen-und-zuhoeren-ratgeber-fuer-eltern/>

Literatur:

„Besser als die Wirklichkeit“ | Jane McGonigal

Heyne Verlag 2012

ISBN-10 : 3453167813

ISBN-13 : 978-3453167810

Warum Computerspiele nicht blöd, sondern schlau machen

Die Menschheit spielt. Immerzu. Überall. Ununterbrochen. Über 3 Milliarden Stunden werden jede Woche weltweit mit Spielen verbracht. Und die Zahl wächst, denn immer mehr Menschen erliegen der Faszination von Computerspielen. Aber muss man deshalb klagen über Isolation und Kulturverfall? – Jane McGonigal, laut »BusinessWeek« eine der zehn wichtigsten und innovativsten Spieleentwicklerinnen der Welt, kehrt die Perspektive um und stellt die spannende Frage: Was, wenn wir die immense Kreativität, die Leidenschaft und das Engagement, das wir ins Spielen investieren, für die reale Welt nutzbar machen?